



Магистерская программа «STEAM-образование»

10

бюджетных
мест

5

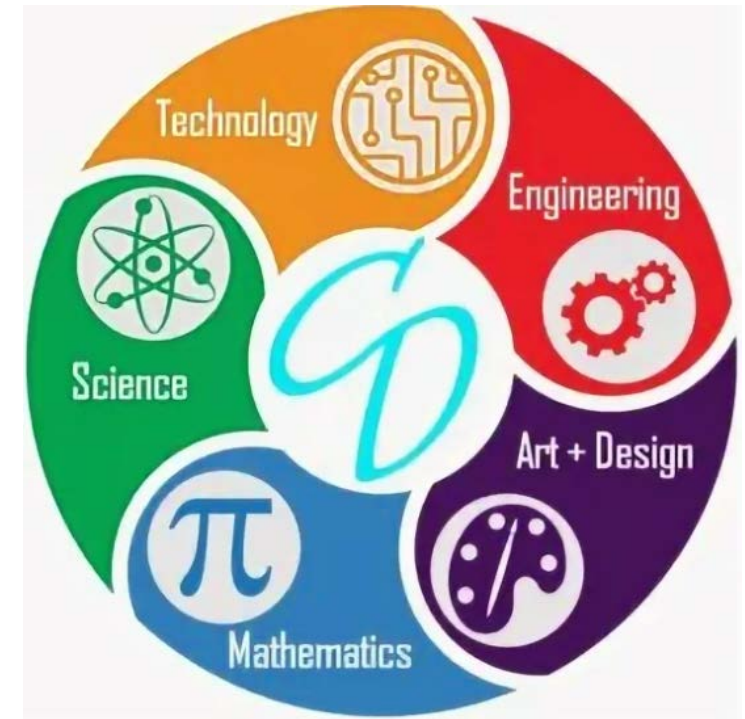
платных
мест

2

целевых

заочная

форма обучения



Руководитель: Худякова Анна Владимировна, ahudyakova@pspu.ru

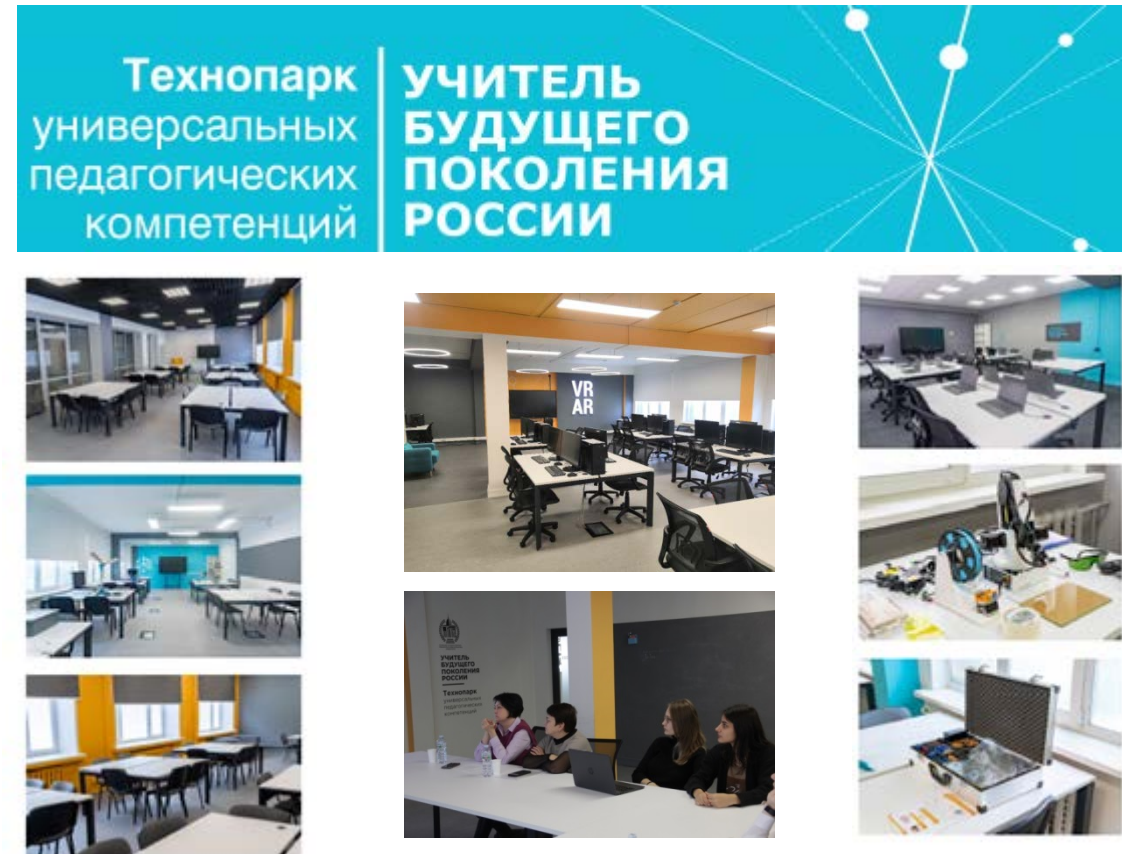
Цель программы – подготовка педагога, владеющего широким спектром образовательных, проектных и исследовательских компетенций для решения задач построения современных научных моделей обучения в цифровую эпоху с опорой на возможности STEAM-подхода.



- **S** – междисциплинарный научный подход
- **T** – различные материалы и технологии
- **E** – инженерия, конструирование
- **A** – дизайн, проектирование
- **M** – работа с данными

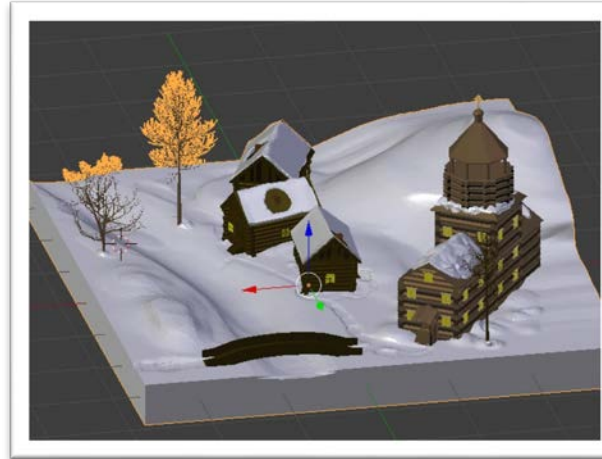
Профессионально- ориентированные дисциплины

- Методика и технологии STEAM-образования
- Дидактика инженерного образования
- Образовательная робототехника
- Организация проектной и исследовательской деятельности школьников/ дошкольников/ студентов



Исследовательская магистратура

И даже!



Литература и STEAM

- творческое мышление
- конструктивное мышление
- исследовательское мышление
- цифровые компетенции
- функциональная грамотность
- экономическое мышление
- самостоятельность

- создание виртуального макета деревни Обломовка
- архитектурное проектирование образа Петербурга Достоевского; панорамы сражений романа «Война и мир»
- ландшафтное проектирование Вишневого сада

2024
ГОД СЕМЬИ



Пермский
педагогический



Приглашаем педагогов-исследователей к поиску эффективных технологий для реализации STEAM-подхода в образовании!

